

Double Diploma T.E.I.

Konzept

Double Diploma T.E.I. ist ein unterhaltsames Informationsspiel mit dem Ziel, zukünftigen Studierenden die deutsch-französischen Studiengänge an der TU Kaiserslautern und den französischen Partneruniversitäten ENIM und INSA näherzubringen. Es ist im Genre der 2D-Platformer/Jump'n'Run Spiele angesiedelt.

Dokumente sammeln



Mitstudierenden helfen



Zur Mensa rennen



Tipps zum Studium



Features

Double Diploma begleitet die Spieler*innen auf der Reise sowohl über den Campus der TUK als auch zu den französischen Instituten ENIM und INSA. Hier bekommen die Spieler*innen wertvolle Tipps zum Studium und lernen auf spielerischer Art und Weise, das Studierendenleben kennen. Im Laufe ihres Abenteuers treffen sie auf Situationen, die typisch für ein Studium sind. Außerdem werden Ingame Infohäppchen angezeigt, ohne den Spielfluss zu stören.

Abschlussarbeit anmelden



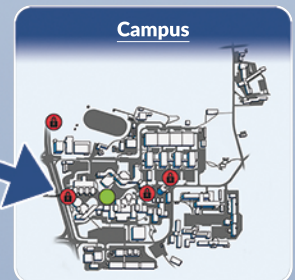
Institute



Gestaltung

Studierende können sich auf den digitalen Interpretationen einzelner Instituten bewegen. Hierbei werden charakteristische Gebäude und Wahrzeichen betont und so dargestellt, dass diese wiedererkannt werden. Die Studierenden können zudem die Wahrzeichen der Städte einsammeln. Als Punktesystem dienen Credit Points. Der jeweilige Campus bildet die Übersichtskarte der Level.

Campus



Wahrzeichen



Charakteristische Gebäude



Wahrzeichen



Credits

Das Spiel entstand im Rahmen einer Projektförderung durch die Deutsch-Französische Hochschule (DFH) und das BMBF. Geleitet wurde das Projekt von Jun.-Prof. Marc Herrlich, Serious Games Engineering, TU Kaiserslautern, und Laurence Gendron-Ulber, TU Kaiserslautern. Umgesetzt wurde es von Waldemar Martiniwski und Tim Völker.

