



Partner

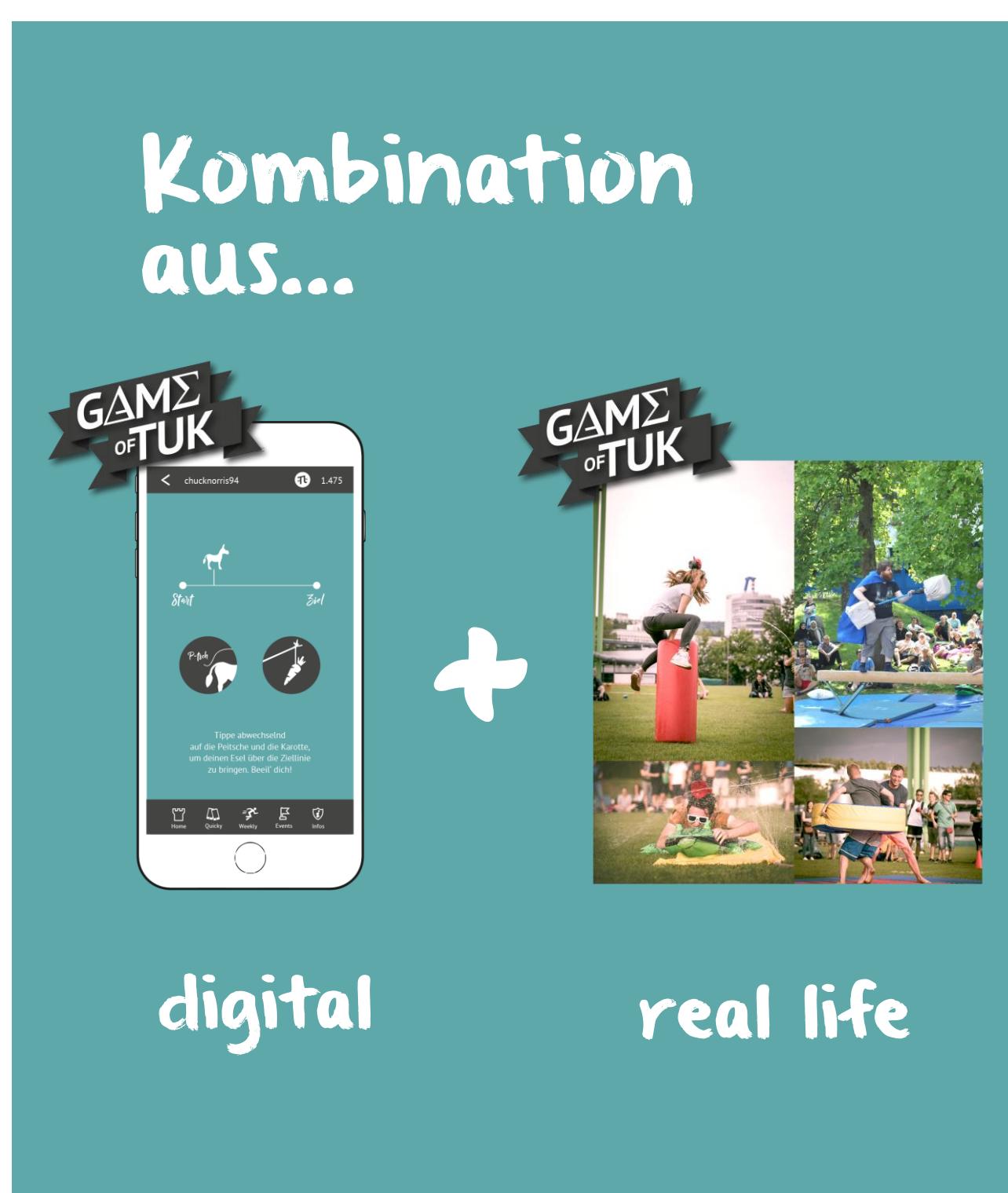


## Was ist „Game of TUK“?

Game of TUK ist ein app-basiertes Spiel für Studierende der TUK, welches mit Hilfe des Gamification-Ansatzes auf spielerische Art zu mehr Bewegung im Alltag motiviert. Entstanden aus der gemeinsamen Initiative „Bewegt studieren – Studieren bewegt!“ der TK und des Allgemeinen deutschen Hochschulsportverbands, stellt sich Game of TUK der großen Herausforderung, dem Problem des eher bewegungsarmen Alltags Studierender auf kreative Art zu begegnen.

Bei Game of TUK haben 2018 & 2019 insgesamt 2.800 Studierende teilgenommen.

gefördert von:



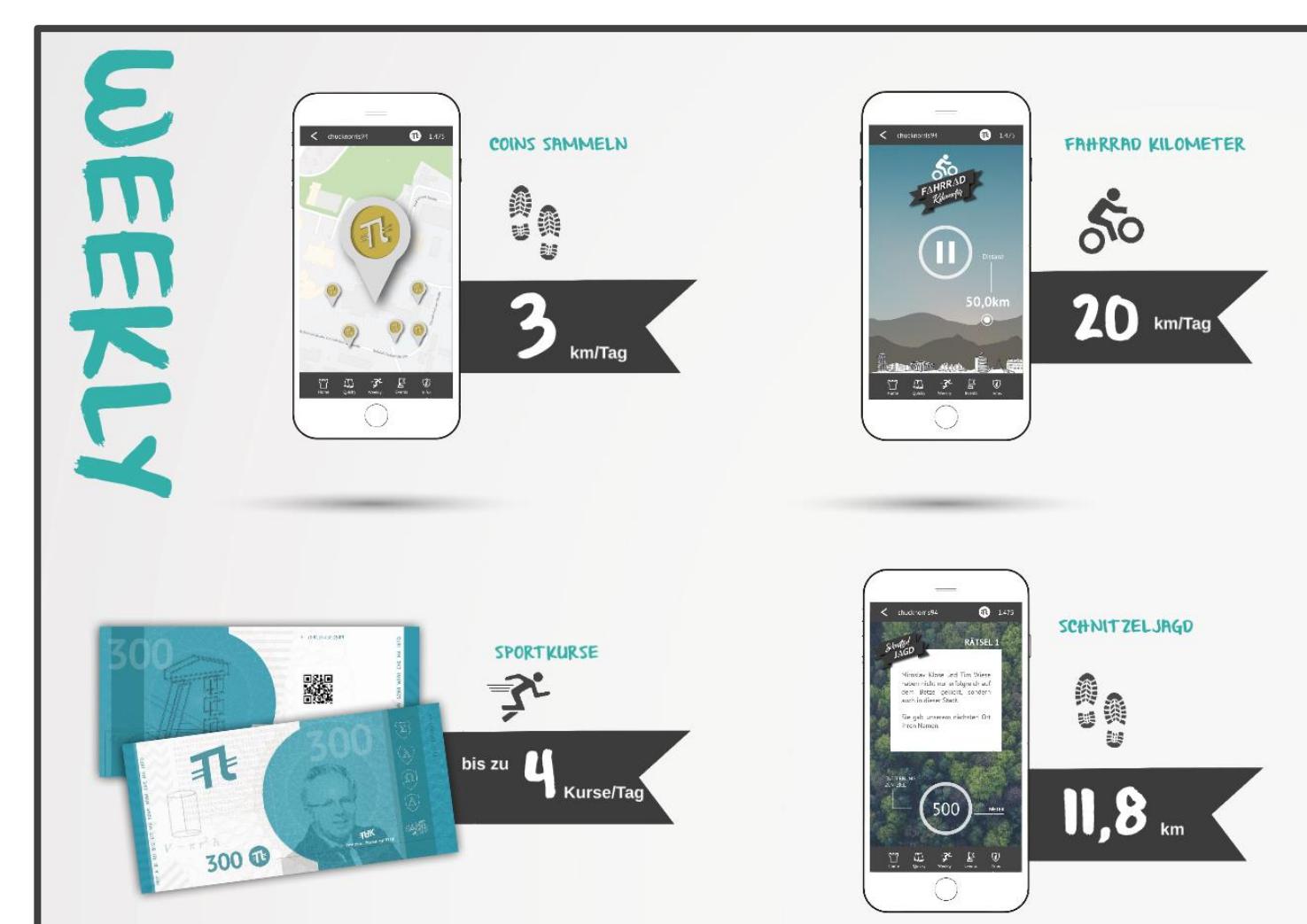
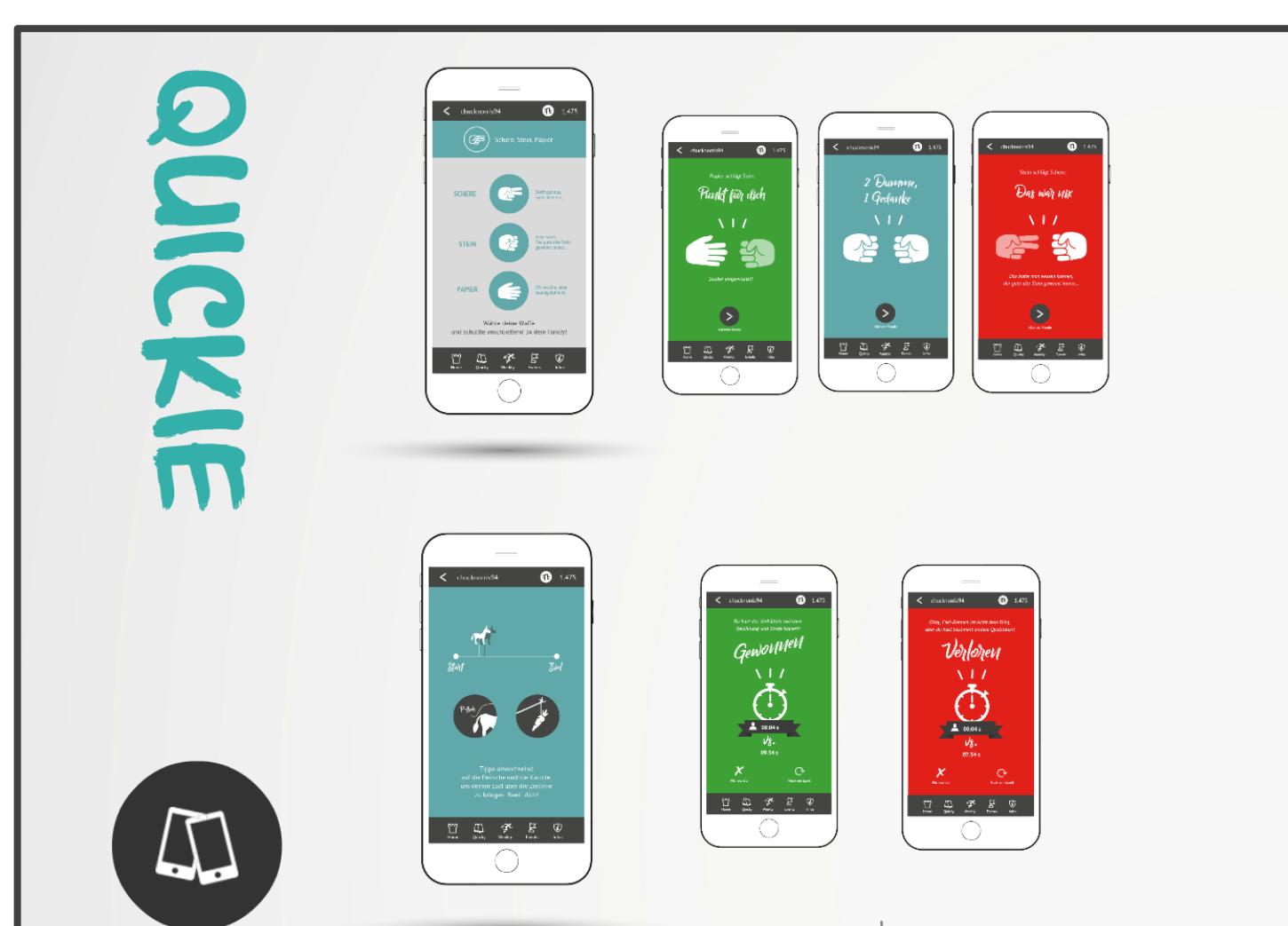
### Spielen in Häusern

Eine eigens an der TUK entwickelte App verbindet digitales Spielen mit dem im echten Leben. Es steht nicht der Punktestand des Einzelnen im Vordergrund, sondern der Wettstreit zwischen den vier Häusern Delta, Lambda, Sigma und Omega. Die Zuordnung erfolgt über die Fachbereichszugehörigkeit der Studierenden. Die zwölf Fachbereiche der TUK sind sowohl über die Studierendenanzahl als auch über das Abschneiden beim Themenkomplex „körperliche Aktivität“ des jeweiligen Fachbereichs im University Health Report 2015 der TUK fair aufgeteilt.

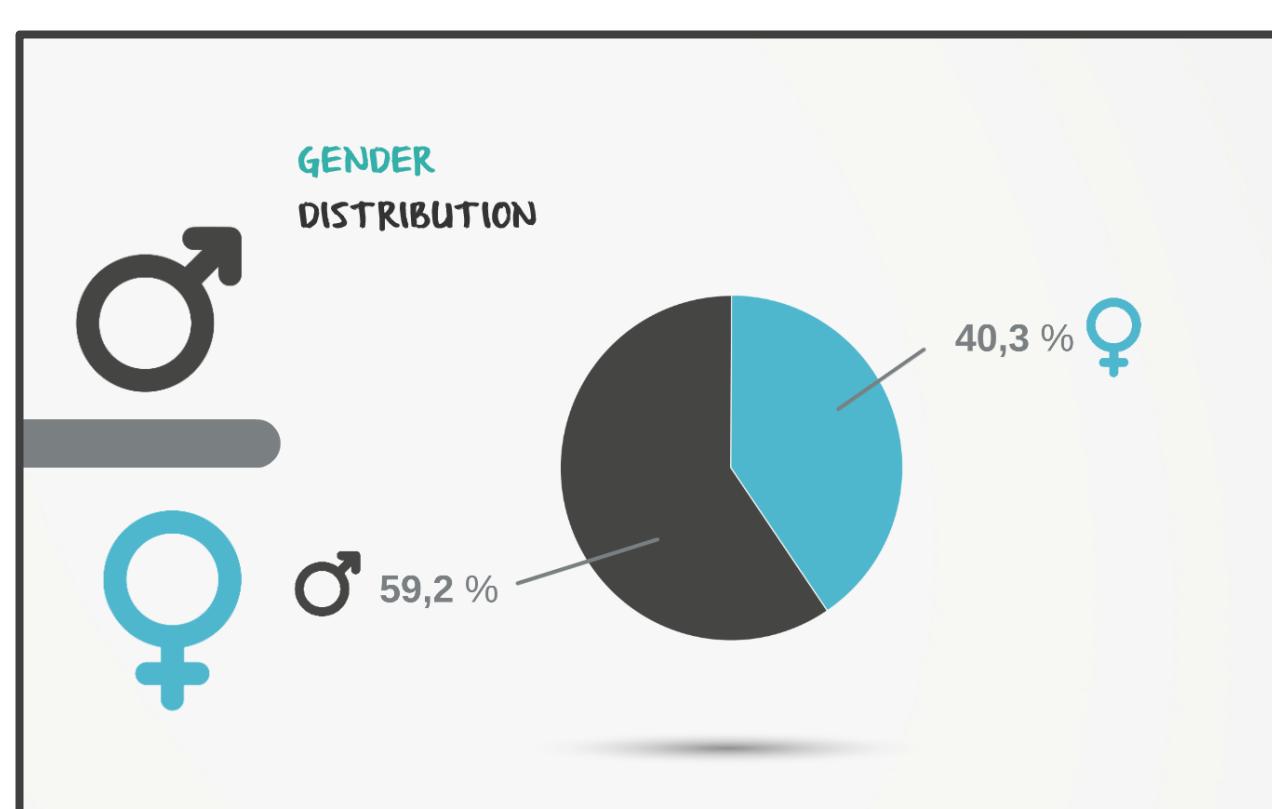
## Wie kann ich Punkte sammeln?



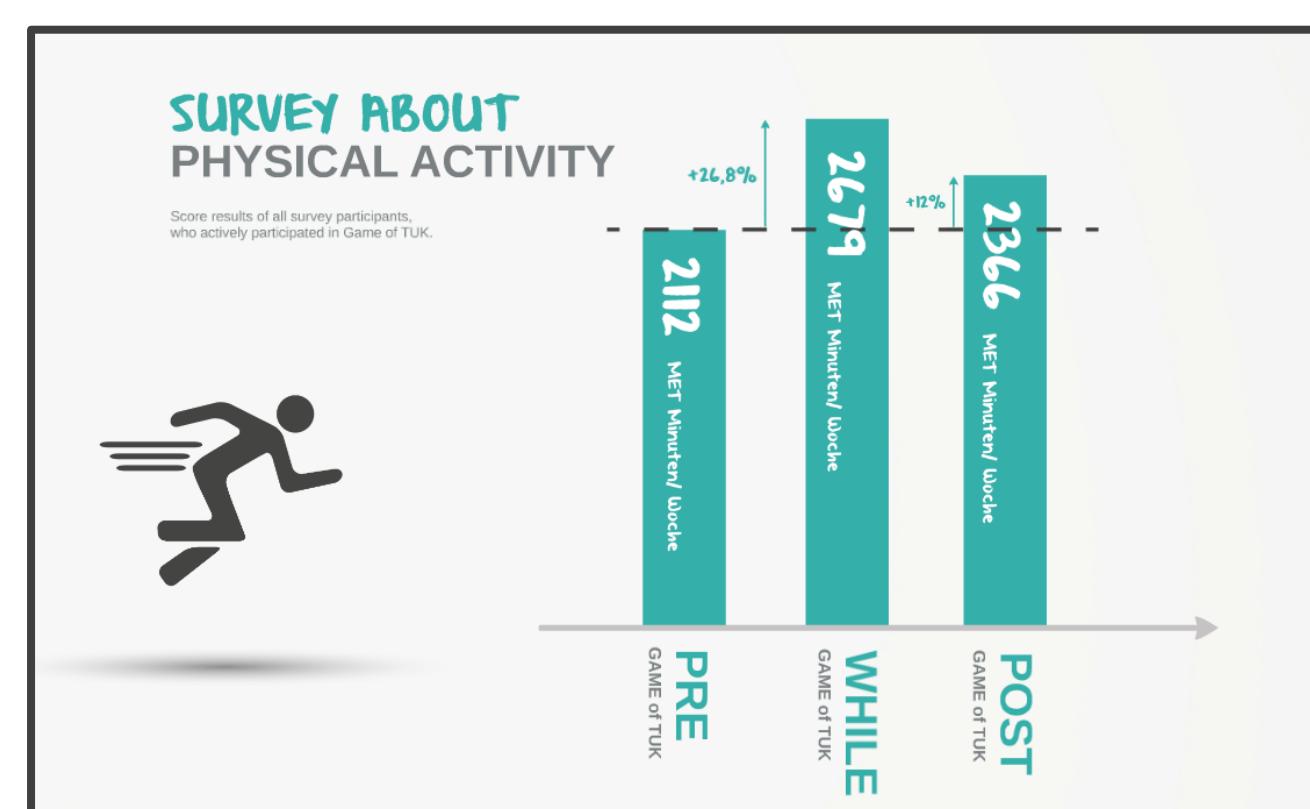
## Spielebenen



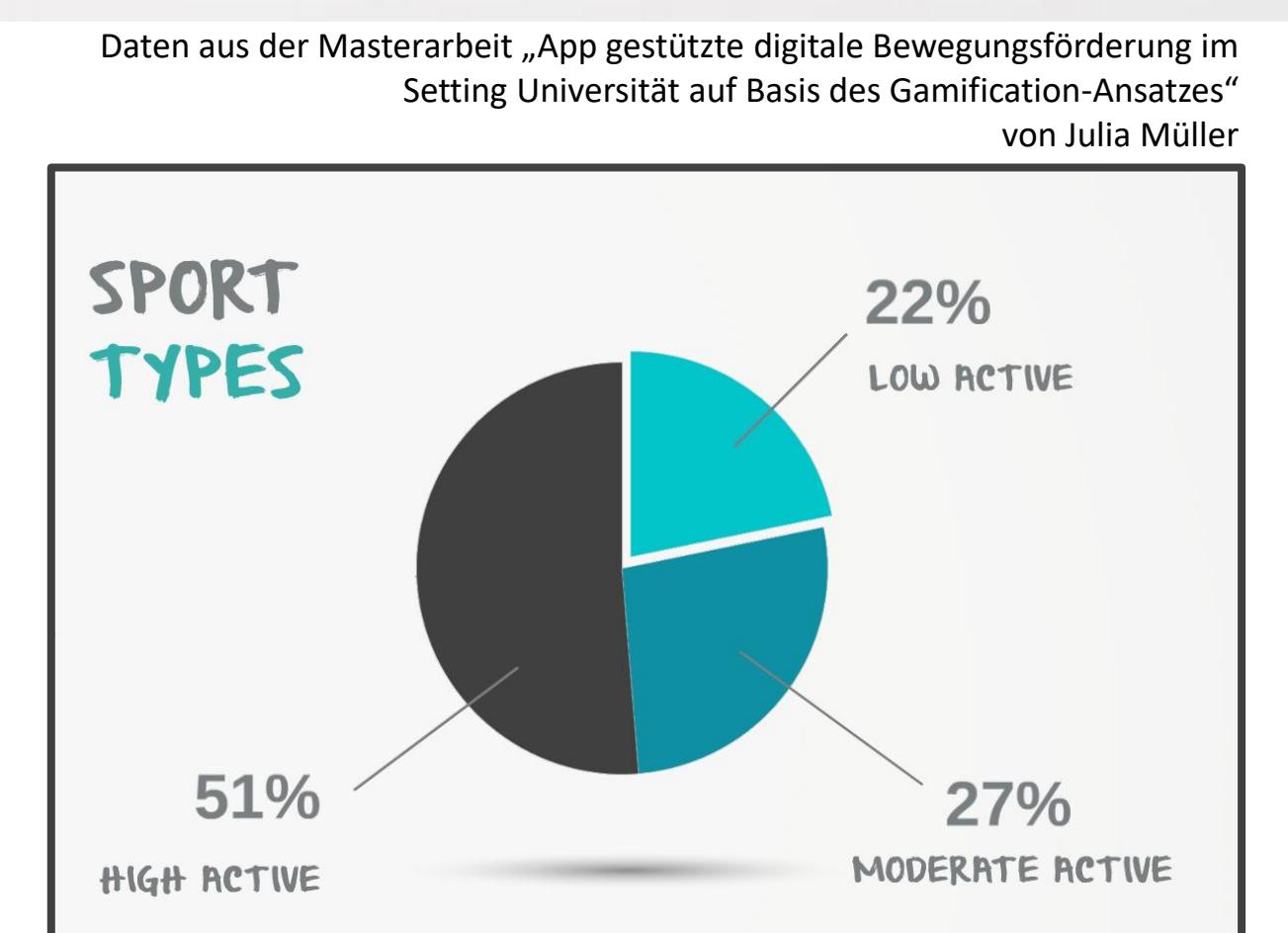
## War es bewegungsfördernd?



Geschlechterverteilung der Spielenden



Bewegungsaktivität der aktiv Spielenden, Angabe im Metabolischen Äquivalent (MET)



Bewegungstypen-Verteilung



## Kontakt

Julia Müller  
0631 205 5655  
muell\_ju@rhrk.uni-kl.de